**Доклад**

**-1.Трислоен модел**

**-2.Слой за данни**

**-3.Слой за услуги**

**-4.Слой за потребителски интерфейс**

**Работа на софтуер**

***1Трислоен модел-.****В софтуерното инженерство многослойната архитектура  е архитектура от тип клиент-сървър, в която интерфейсът, обработката на приложения и съхранението и обработката на данни са логически разделени на отделни модули.*

***2.Слой за данни-*** *Този слой се състои от сървър база данни. Тук информацията се съхранява и чете.*

***3.Слой за услуги-*** *OSI (е теоретичен модел, описващ принципния начин на комуникация и строежа на телекомуникационните и компютърните мрежи.*

***4.Слой за потребителски интерфейс-*** *Потребителски интерфейс в индустриалния дизайн е мястото за взаимодействие между човека и машината с цел да се позволи ефективно управление и контрол върху машината от страна на човека*

**От:Каан**