**Доклад**

**Работа на софтуер**

***1.****В софтуерното инженерство многослойната архитектура  е архитектура от тип клиент-сървър, в която интерфейсът, обработката на приложения и съхранението и обработката на данни са логически разделени на отделни модули.*

***2.*** *Този слой се състои от сървър база данни. Тук информацията се съхранява и чете.*

***3.*** *OSI (е теоретичен модел, описващ принципния начин на комуникация и строежа на телекомуникационните и компютърните мрежи.*

***4.*** *Потребителски интерфейс в индустриалния дизайн е мястото за взаимодействие между човека и машината с цел да се позволи ефективно управление и контрол върху машината от страна на човека*

***Каан***